

# CC BURGDORF

## Punktewertung für Skin Games



Das Skin Curling unterscheidet sich vom normalen Curling dadurch, dass das Spiel von demjenigen Team gewonnen wird, welches am Schluss mehr zählbare Skin-Punkte aufweist. Mit jedem neuen End kann ein Team wieder punkten wobei die Punktzahl im Laufe des Spiels für jedes End erhöht wird. Ein End ist gewonnen, wenn das Team mit dem Hammer (Recht des letzten Steines) zwei oder mehr Steine schreibt; oder das gegnerische Team ein oder mehrere Steine stiehlt. Wenn keines der beiden Kriterien erfüllt wird (Nuller End oder das Team mit dem Hammer nur ein Stein schreibt) werden die Punkte ins nächste End mitgenommen. Dies führt zu einer spannenden und offensive Spielweise, wo jedes Team bemüht ist das End zu schreiben.

### Reglement:

- Gespielt wird nach den Regeln der Clubmeisterschaft mit folgenden Ausnahmen:
- Alle Spiele gehen über sieben Ends oder bis ein Team theoretisch nicht mehr gewinnen kann. (Wenn ein Team 10 oder mehr Punkte erreicht hat).
- Steht das Spiel nach sieben Ends unentschieden, oder konnte das siebte End nicht gewertet werden, wird ein Zusatzend gespielt.
- Ergibt auch das Zusatzend keinen Sieger gewinnt das Team das Spiel welches im Zusatzend beginnen musste (nicht den letzten Stein hatte).
- Vor Spielbeginn entscheidet ein Münzwurf (Toss) wer das Spiel beginnen darf. Das Team welches den Toss gewinnt kann entweder: a) die Steinfarbe wählen oder b) bestimmen wer im ersten End das Recht des letzten Steines hat.
- Nach jedem End wechselt das Recht des letzten Steines, egal ob das beendete End gewonnen, verloren oder als Nullerend gewertet wurde.

### Gewertet wird nach folgender Punkteliste:

- 1. End = 1 Punkt
- 2. End = 2 Punkte
- 3. End = 2 Punkte
- 4. End = 3 Punkte
- 5. End = 3 Punkte
- 6. End = 4 Punkte
- 7. End = 4 Punkte

Sieger und damit eine Runde weiter ist das Team, welches am Schluss mehr Punkte aufweist.

### Beispiel:

	Punktzahl	
<i>Team Rot beginnt das Spiel:</i>	<i>Team Rot:</i>	<i>Team Gelb:</i>
1. End: Team Rot stiehlt 2 Steine	1 Punkt	0 Punkte
2. End: Team Rot schreibt 4 Steine	2 Punkte	0 Punkte
3. End: Team Gelb schreibt 1 Stein	0 Punkte	0 Punkte
4. End: Team Gelb stiehlt 1 Stein	0 Punkte	5 Punkte (2 Punkte aus
End 3 + 3 Punkte aus End 4)		
5. End: Team Rot stiehlt 1 Stein	3 Punkte	0 Punkte
6. End: Team Gelb schreibt 3 Steine	0 Punkte	4 Punkte
7. End: Team Rot schreibt 1 Stein	0 Punkte	0 Punkte
Zusatzend: Team Rot stiehlt 3 Steine	4 Punkte	0 Punkte

Team Rot gewinnt das Spiel im Zusatzend (Total mit 10 : 9 Punkten) und ist eine Runde weiter.