

CC BURGDORF

REGLEMENT SUPER CUP 2025/2026



Teilnehmer

Am Supercup sind sämtliche aktive Clubmitglieder, Mixed Doubles Mitglieder, Juniorinnen und Junioren zugelassen.

Teams

Die Teams wurden gemäss [Liste der ausgelosten Teams](#) zusammengestellt wobei die Skips der Clubmeisterschaft als Teamchefs gesetzt wurden.

Anzahl Spieler

Ein Team muss das Spiel mit mindestens 3 Spielern beginnen und zu Ende spielen, wobei die beiden ersten Spieler je 3 Steine spielen. Vom ausgelosten Team_ müssen mindestens 2 Spieler spielen.

Ersatzspieler

Pro Team darf maximal 1 Ersatzspieler eingesetzt werden.

Als Ersatzspieler gelten Spieler welche einem anderen Team zugelost wurden. Es darf nur ein solcher Spieler eingesetzt werden. Er darf als Skip / Vizeskip eingesetzt werden spielt aber die ersten 2 (3) Steine.

Einsatzzeiten

Ein Spieler darf pro Spieltag maximal 2 Spiele (Club-Wettbewerb übergreifend) bestreiten.

Spielmodus

Es wird in 3 Gruppen mit je 4 Teams eine Round-Robin (jedes Team spielt gegen jedes andere Team) gespielt. Alle Spiele gehen über 6 Ends. Peels (Unentschieden) sind zugelassen.

Alle 3 Gruppensieger sowie das bestplatzierte Team auf Rang 2 sind für die Halbfinalspiele qualifiziert. Beide Halbfinalsieger spielen im Gold Medal Game um den Suoercup Gewinner. Die Verlierer der Halbfinalspiele spielen im Bronze Medal Game um den 3. Rang.

Die Finalspiele gehen über 6 Ends. Bei Unentschieden wird ein Zusatzend gespielt. Ist auch nach diesem Zusatzend noch kein Sieger ermittelt (Nuller End), ist dasjenige Team Gewinner, welches im Zusatzend nicht den letzten Stein hatte.

Spielregeln

Wird nicht ausdrücklich darauf hingewiesen wird nach den Regeln des schweizerischen Curlingverbandes **SWISSCURLING Spielreglement** gespielt.

Spielzeiten

Gespielt wird von Montag bis Donnerstag, die Spielzeiten sind nach dem [Detailspielplan nach Gruppen_](#) zu entnehmen.

Länge der Spiele

Sämtliche Spiele gehen über 6 Ends.

Forfait

Forfaits werden folgendermassen gewertet:

- | | |
|--------------------------------|----------------------------|
| – Das unschuldige Team erhält: | 2 Punkte, 4 Ends, 6 Steine |
| – Das schuldige Team erhält: | 0 Punkte, 0 Ends, 0 Steine |

Gewinner des Supercups

Sieger des Supercups ist dasjenige Team welches das Finalspiel (Gold Medal Game) um den ersten und zweiten Platz gewinnt. Im dritten Rang wird das Team klassiert, welches den kleinen Final (Bronze Medal Game) gewinnt,.

Qualifiziert für die Finalspiele sind die Sieger der Gruppenspiele.

Diese werden gemäss folgender Punktwertung gewertet.

Spiel- Punktwertung

Das Siegerteam erhält:	2 Punkte
Bei Peels (Unentschieden) erhalten beide Teams je:	1 Punkt
Das Verliererteam erhält:	0 Punkte

Rangierung

Für die Rangierung und Ernennung des Gruppensiegers entscheidet:

- a: Gesamtzahl der erreichten Punkte während der Round-Robin.
- b: Sind zwei oder mehrere Teams punktgleich werden die Teams anhand ihrer Begegnungen untereinander klassiert.
- c: Direktbegegnungen innerhalb der beteiligten Teams.
- d: Anzahl der gewonnenen Ends über alle Gruppenspiele.
- e: Anzahl der erreichten Steine über alle Gruppenspiele.

Resultatmeldungen

Die Resultatmeldung erfolgt entweder per:

Natel: SMS / Whats App an: 079 755 54 19

e-mail an: techn.leiter@ccburgdorf.ch

Das Schlussresultat ist durch das Siegerteam dem [technischen Leiter](#), spätestens 24 Stunden nach Spielschluss, wie folgt mitzuteilen:

Spielpaarung, Resultat, Punkte, Ends und Steine beider Teams.

Zum Beispiel: Spiel Muster - Huber: Resultat: 8 : 4, Team Muster = 2 Punkte, 5 Ends, 8 Steine,
Team Huber = 0 Punkte, 3 Ends, 4 Steine.

Spiel-Verschiebungen

An Hand des gedrängten Spielmoduses sollten keine Spielverschiebungen getätigt werden.

Der Präsident
Alexander Kunz

Burgdorf, 06.11.2025
Der Spielleiter
Marc Pfister