

Nenngeld :

Das Nenngeld wird gemeinsam festgelegt und beträgt Fr. 120.00 pro Team.

Preisgeld:

Das Nenngeld wird vollständig für die Preise eingesetzt, d.h.

Preise	für Rang	1 – 8 Finalteilnehmer
Trostpreise	für Rang	9 – 16

Telefonnummern der teilnehmenden Hallen :

Halle Burgdorf

Präsident:
Kunz Alexander
078 800 60 10
praesident@ccburgdorf.ch

Spiko:
Pfister Marc
079 755 54 19
mapfcu@hotmail.com

Spielleitung:
Balsiger Fritz
078 748 65 64
fritz.balsiger@quickline.ch

Halle Langenthal

Präsident:
Heilmann Stefan
079 505 92 65
stefan.heilmann@besonet.ch

Spiko:
Heilmann Stefan
079 505 92 65
stefan.heilmann@besonet.ch

Spielleitung:
Graber Eva
079 301 98 84
graber-eva@bluewin.ch

Halle Zollbrück

Präsident:
Riesen Jürg
079 210 19 48
juerg.riesen@horibe-ag.ch

Spiko:
Röthlisberger Beat
079 522 03 79
spiko@ccegmental.ch

Spielleitung:
Meister Freddy
079 524 16 50
freddy.meister@bluewin.ch

Halle Lyss

Präsident:
Geiger Beat
079 382 36 48
praesident@curling-lyss.ch

Spiko::
Buttet Marcel
079 455 55 45
info@rubu.ch

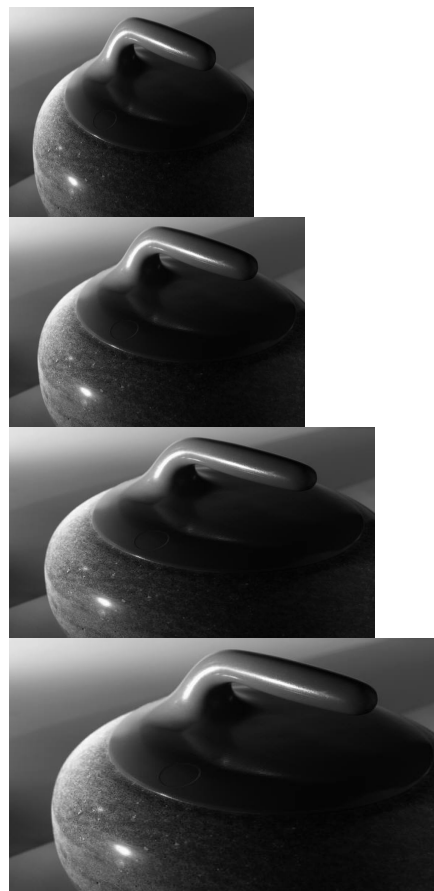
Spielleitung:
Siegenthaler D.
079 550 08 90
info@rubu.ch

Burgdorf, im Oktober 2023

Stedtli – Turnier

02. / 03. Dezember 2023

Reglement



Reglement Stedtli – Turnier

Geschichte

Das in den Jahren 1974 – 1989 zwischen den Curling Clubs Burgdorf, Langenthal und Langnau ausgetragene Turnier wurde 1990 mit dem CC Worb erweitert. Worb hat unterdessen seine Teilnahme zurückgezogen und wurde 2006 durch den CC Lyss ersetzt.

Organisation und Austragungsort:

In der Reihenfolge:

Halle Zollbrück	2021, 2025
Halle Lyss	2022, 2026
Halle Burgdorf	2023, 2027
Halle Langenthal	2024, 2028

organisieren die einzelnen Hallen das jährlich stattfindende Turnier.

Datum: Jeweils das Wochenende mit erstem Sonntag im Dezember.

Teilnahme: Jeder Club beteiligt sich mit 4 Teams. Bei der Selektion der Teams sollte das Kräfteverhältnis der einzelnen Teams berücksichtigt werden; z.B. Je 1 Team aus jedem Viertel der internen Meisterschaftsrangliste.

Anmeldung: Jeder Club meldet dem Organisator bis am 10. November die 4 Teams mit den Spielernamen und dem zugeteilten Spielort.

Spielort / Spielplan

- Samstag (4 Austragungsorte)
- Je 4 Teams (1 Team pro Halle bilden eine Gruppe)
- Es wird eine Round Robin gespielt (= 3 Spiele) alle Spiele gehen über 6 Ends.

Ort :	Rink	1. Runde um 9.30	2. Runde um 12.30	3. Runde um 15.30
Burgdorf	1	Lyss - Langnau	Burgdorf – Langnau	Lyss - Burgdorf
	2	Langenthal – Burgdorf	Lyss – Langenthal	Langenthal - Langnau
Langenthal	1	Burgdorf – Langenthal	Burgdorf – Langnau	Burgdorf – Lyss
	2	Langnau – Lyss	Langenthal – Lyss	Langnau – Langenthal
Langnau	1	Langenthal – Burgdorf	Burgdorf – Langnau	Langenthal – Langnau
	2	Lyss – Langnau	Langenthal – Lyss	Lyss – Burgdorf
Lyss	1	Langnau – Lyss	Langnau – Burgdorf	Langnau – Langenthal
	2	Burgdorf – Langenthal	Langenthal – Lyss	Burgdorf - Lyss

Nach Abschluss der 3. Runde wird pro Austragungsort eine Rangliste erstellt.

Die Ränge 3 und 4 je Austragungsort scheiden aus.
Die Ränge 1 und 2 je Austragungsort sind für die Finalsporte am Sonntag qualifiziert.

Gewinner des Wanderpreises wird derjenige Club (Hallenwertung = 4 Teams), welche aus den Spielen aller 4 Spielorte gesamthaft am meisten Punkte aufweist. Gewertet werden die Spiele 1 – 3 nach Punkt, End, Stein.

Sonntag Austragungsort = organisierender Club / Halle

4. Runde

Die 8 Teams sind preisberechtigt und ermitteln den Einzelsieger nach folgendem Spielplan:

08.30 – 10.30	Rink 1	2. Gruppe Burgdorf	-	2. Gruppe Langenthal
	Rink 2	2. Gruppe Langnau	-	2. Gruppe Lyss
10.30 – 12.30	Rink 1	1. Gruppe Langnau	-	1. Gruppe Lyss
	Rink 2	1. Gruppe Burgdorf	-	1. Gruppe Langenthal

Nach der vierten Runde wird eine **Gesamtrangliste** erstellt.

Wichtig: Die Resultate der Runden 1 – 3 vom Samstag zählen mit.

5. Runde

13.30 – 15.30	Rink 1	Rang 5	-	Rang 6
	Rink 2	Rang 7	-	Rang 8
15.30 - 17.30	Rink 1	Rang 1	-	Rang 2
	Rink 2	Rang 3	-	Rang 4

Nach dieser Runde wird eine **Gesamtrangliste (Schlussrangliste)** erstellt.

Spielordnung

Es werden in jedem Spiel 8 Ends gespielt. Gespielt wird nach SCV Regeln.

Wertung : Punkte / Ends / Steine
2 Punkte für ein gewonnenes Spiel
1 Punkt für ein unentschiedenes Spiel
0 Punkte für ein verlorenes Spiel

Rangierung : (Hallensieger / Einzelsieger)
a) Punkte / Ends / Steine)
b) Punkte aus den Direktbegegnungen
c) Ein Skipstein wird gespielt (ungewischt)
d) Das Los

Teilnehmerverzeichnis :

Vor Turnierbeginn wird ein Teilnehmerverzeichnis je Team erstellt. Das Verzeichnis ist vor dem Turnier einzureichen. Ein Spieler (auch Ersatzspieler) darf nur in einem Team eingesetzt werden.